

## 08/01 안드로이드 교육 (패스트캠퍼스)

**클래스 (Class)** - 객체의 제조방법 및 기능설명서 역할

제조방법 -> 생성자 (Constructor)

기능 -> 함수

이를 통해 객체를 만드는 방법을 인스턴스화라고 하며, 만들어진 객체를 인스턴스라 칭함

생성자

- 클래스 이름과 동일한 함수명을 갖고 있는 함수

- 생성자는 복수개 일 수 있으나, 반드시 인자로 받는 파라미터가 달라야 함

(ex. 자동차 제조설명서: 제조설명서라는 건 동일하지만 들어가는 부품에 따라 다른 자동차가 나오는 것과 같음)

인스턴스화 방법

클래스명 변수명 = new 생성자();

ex. Car myCar = new Car();

클래스 기능 사용 방법

Car myCar = new Car();

myCar.run();

파일 생성 후 나오는,

```
public class 'file name' { }
```

public -> 접근제어자

class -> 종괄호 내부가 클래스라는 것을 의미

file name -> 파일이름이면서 해당 클래스의 이름 (같아야 함)

생성자 함수는 Return type이 없음

생성자 함수의 이름은 클래스 이름과 동일해야 함

생성자 함수는 클래스를 인스턴스화 (실체화) 하는 역할

'this.'의 역할

클래스의 속성과 메소드 or 생성자의 매개변수의 이름이 동일할 때, 해당 매개변수가 클래스 속성임을 나타내기 위해 사용

ex)

```
public class Car {
    int tires;
    public Car (int tires) {
        this.tires = tires; // (여기서 this.tires는 public class Car의 tires, tires는 public Car의 tires를 의미)
    }
}
```

Ctrl + 변수이름 좌클릭 -> 해당 변수의 위치로 커서 이동

Ctrl + Alt + L -> 코드 정렬 (Reformat)