07/27 안드로이드 교육 (패스트캠퍼스)

res - layout - activity_main (Code / Split / Design)

XML : 안드로이드에서 View를 그리는데 사용되는 언어 (Domain Specific Language)

XML 입력방법 - Design 탭 - 원하는 기능을 드래그하여 화면에 넣을 수 있음 (View component를 세밀하게 조절하기 어려움) Attribute에서 Component의 속성을 조절할 수 있음 - Code 탭 화면 크기의 단위 - Px : 고정크기 (서로 다른 기기에서도 지정한 크기대로 출력됨) - dp : 화면대비 크기 명령어 자동생성 기능 [Android Studio 단축키] Ctrl + d : 한 줄 복사 Ctrl + w : 확장 선택 Ctrl + y : 한 줄 삭제 Alt + Shift + 방향키 : 라인을 위아래로 이동 Ctrl + / : 한 줄 주석처리 Ctrl + Shift + / : 한 구간 주석처리 View Component 크기의 지정 방법 1. 숫자(dp)로 사용자가 지정 2. 내용물에 의해서 크기가 결정 (WrapContent) 3. 부모 Veiw Component의 크기만큼 설정 (MatchParent) View Component의 여백 지정 방법 1. Margin (자식 View를 부모 View로부터 얼마나 떨어뜨릴지) 2. Padding (내용물의 위치를 조정) 부모 View Component 1. Linear Layout (자식 View의 배치 조정) 주요속성 - Orientation (세로배치 or 가로배치) - Weight (자식 View 크기를 가중치로 표현) - 각 자식 View에서 설정 - Gravity (치우침, Top / Center / Bottom) 2. Relative Layout (자식 View의 배치조정-상대적으로) 기준을 정하는 방법

1) Relative Layout 자체를 기준

alignParent + (Bottom / Top / Right / Left 등) 2) 기준을 지정하고 이를 중심으로 (Right / Left / Above / Below 등) 기준 View의 이름(id)을 지정하고, toRightof 등의 기능을 이용하여 id를 기준으로 배치

3. Frame Layout (View Component를 겹치고 싶을 때) 자식 View의 층을 관리 Gravity 속성 부여 가능 Gravity 속성은 동시에 여러 조건을 부여 가능 (ex. left|bottom, etc)